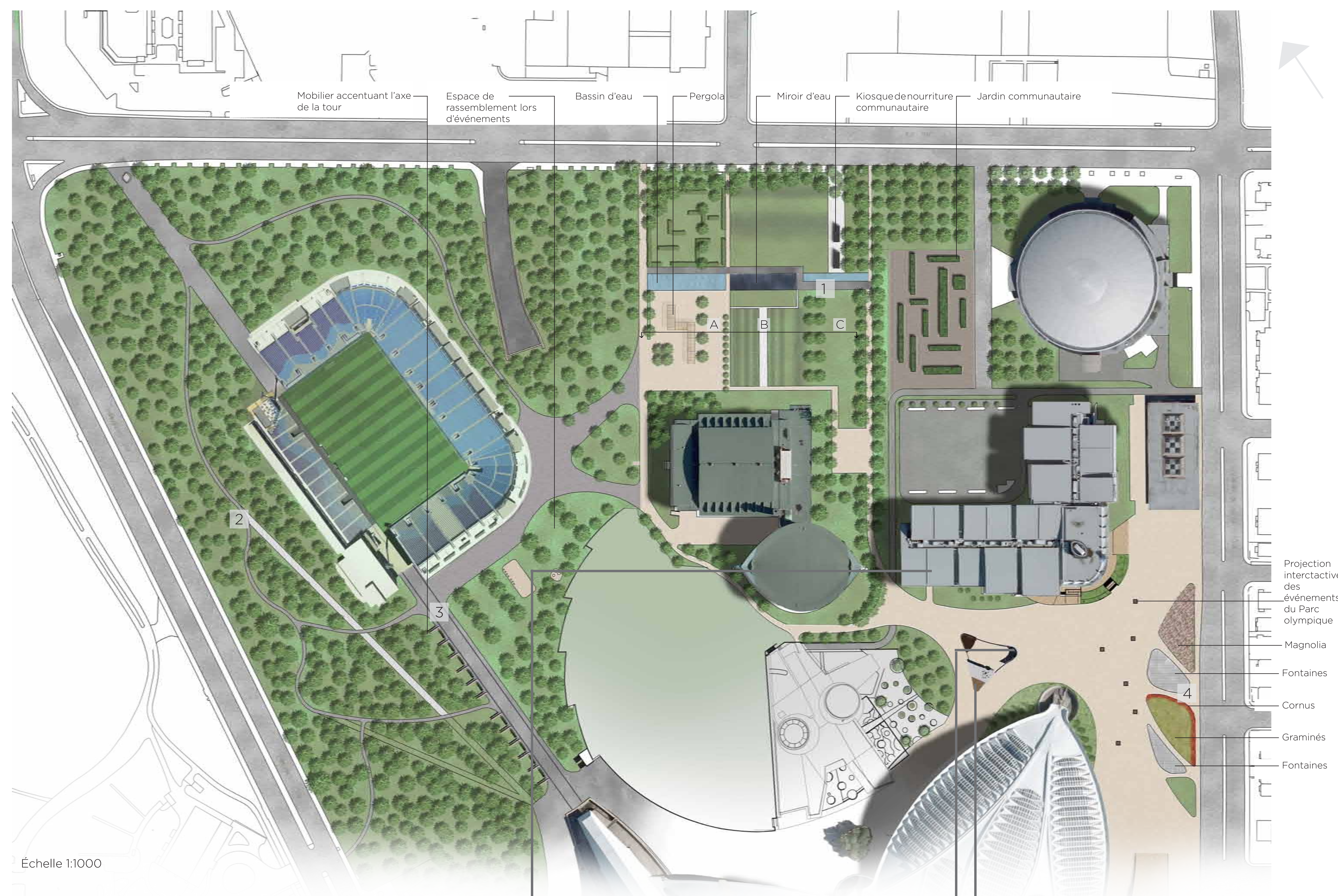




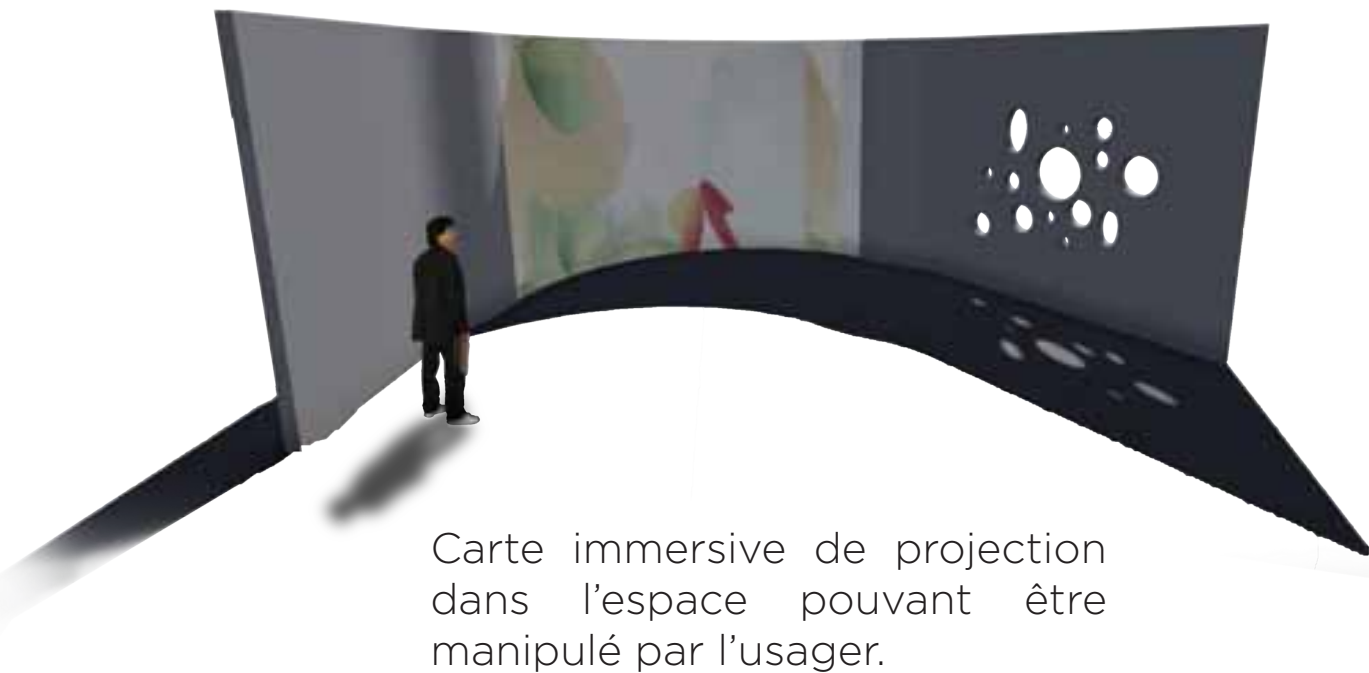
PAVILLON D'ACCUEIL



Le bâtiment d'accueil permet aux usagers d'obtenir des informations tout au long de l'année. Le deuxième étage permet la relocalisation de certains bureaux tandis que le premier étage est consacré aux usagers. On peut y faire la location de vélos, segway et l'achat de divers articles.

CARTE INTERACTIVE

Technologie interactive permettant de faciliter l'orientation des gens à partir de la zone d'accueil. Écran manipulable donnant aux usagers la possibilité d'explorer les multiples facettes du parc olympique avant d'entreprendre la découverte de chacun des espaces.



Carte immersive de projection dans l'espace pouvant être manipulée par l'utilisateur.

KIOSQUE D'INFORMATION



À l'entrée du Parc olympique, dans un espace de rassemblement où les gens débutent leur exploration et leur visite du site, le kiosque d'information extérieure complémentaire au pavillon d'accueil interne facilite la vente de produit d'un point de vue marketing et améliore le contact client. L'utilisateur qui entre sur le site directement par la zone d'accueil se retrouve rapidement face au kiosque d'information et n'a pas besoin de chercher pour s'orienter. Dans le même espace central se trouve la carte interactive ainsi que des écrans rectangulaires (Perspective 4) faisant la publicité des événements et de la programmation du parc, et projetant certaines images représentatives du Parc Olympique.

TEXTURES

Biotique



Abiotique



Jeux d'ombre
Organisation simple (fluidité et orientation)
Contact avec la nature
Luminosité en soirée apportant un sentiment de sécurité
Pouvoir d'attraction des végétaux
Diversité de la nature

3



4

