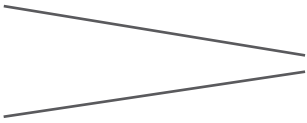




ENJEUX

IDENTITÉ DU PARC OLYMPIQUE
CONNEXIONS AVEC LE QUARTIER
PRÉSENCE DE LA VÉGÉTATION
DÉPLACEMENTS ET LIAISONS



CONFORT DE L'USAGER

OBJECTIFS PRINCIPAUX

- 1** FAVORISER LE SENTIMENT D'APPARTENANCE DES MONTRÉALAIS PAR UNE APPROPRIATION DES LIEUX.



PRINCIPES DE DESIGN

- 1.1** INSTAURER UNE PROGRAMMATION QUOTIDIENNE POUR TOUS LES MONTRÉALAIS.
- 1.2** INSTAURER UNE PROGRAMMATION ÉVÉNEMENTIELLE POUR TOUS LES MONTRÉALAIS.
- 1.3** SE SERVIR DE LA NATURE POUR CHANGER LA PERCEPTION DES GENS SUR LE SITE.



CRITÈRES DE DESIGN

- 1.1** • OFFRIR UNE ZONE D'ACTIVITÉS COMMUNAUTAIRES POUR LES HABITANTS D'HOCHELAGA-MAISONNEUVE.
• DONNER ACCÈS À DES MOYENS DE TRANSPORT ACTIFS.
- 1.2** • CRÉER UNE ZONE TAMPON EN POURTOUR DU STADE SAPUTO.
• CRÉER UNE ZONE PROPICE AUX RASSEMBLEMENTS.
- 1.3** • AUGMENTER LE POURCENTAGE DE SURFACES VÉGÉTALISÉES.

- 2** FACILITER ET ORIENTER LES DÉPLACEMENTS.



- 2.1** TRAVAILLER LES ENTRÉES POUR AUGMENTER LA VISIBILITÉ DU SITE.
- 2.2** DONNER LA PLACE AUX PIÉTONS.
- 2.3** CRÉER DES ZONES D'ARRÊT PERMETTANT AUX USAGERS DE SE RÉORIENTER.
- 2.4** RENDRE LES DÉPLACEMENTS PLUS FLUIDES.



- 2.1** • CRÉER DES ÉLÉMENTS INCITATIFS À RENTRER SUR LE SITE.
• CRÉER UNE ENTRÉE PRINCIPALE.
• CRÉER UNE OUVERTURE AU COIN VIAU ET SHERBROOKE.
• OPTIMISER LES VUES VERS LE STADE.
- 2.2** • RELOCALISER LES ACCÈS AUTOMOBILES POUR DONNER LA PLACE AUX PIÉTONS.
• RÉDUIRE L'ESPACE ALLOUÉ AUX STATIONNEMENTS SUR LE SITE.
- 2.3** • CRÉER DES POINTS DE CONVERGENCE.
• AUGMENTER LA SIGNALISATION.
• CRÉER UN BÂTIMENT D'ACCUEIL.
• AJOUTER DES KIOSQUES D'INFORMATION.
- 2.4** • SIMPLIFIER ET RENDRE LES DÉPLACEMENTS PLUS DIRECTS.
• EXPLOITER LES POINTS DE CONVERGENCE POUR SE RÉORIENTER.

- 3** FAVORISER LE CONFORT THERMIQUE SUR LE SITE.



- 3.1** EXPLOITER LE POTENTIEL DE LA BIOMASSE POUR AUGMENTER LE CONFORT.
- 3.2** UTILISER LE POUVOIR ATTRACTIF DE L'EAU POUR FAVORISER LE CONFORT.
- 3.3** PERMETTRE L'ACCESSIBILITÉ À DES ESPACES D'OMBRES.



- 3.1** • DENSIFIER LA MASSE VÉGÉTALE.
• UTILISER LA DIVERSITÉ DES VÉGÉTAUX POUR OFFRIR DIFFÉRENTS TYPES DE CONFORT.
- 3.2** • CONCEVOIR DES BASSINS D'EAU.
• CONCEVOIR DES JEUX DE FONTAINES.
- 3.3** • CRÉER DES STRUCTURES PERMETTANT DES JEUX D'OMBRES.

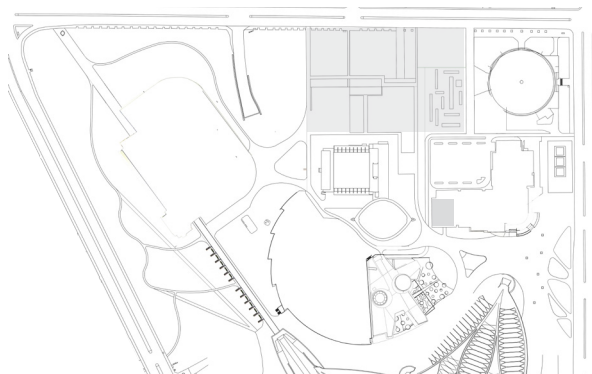
1

FAVORISER LE SENTIMENT D'APPARTENANCE DES MONTRÉALAIS PAR UNE APPROPRIATION DES LIEUX.

1.1

INSTAURER UNE PROGRAMMATION QUOTIDIENNE POUR TOUS LES MONTRÉALAIS.

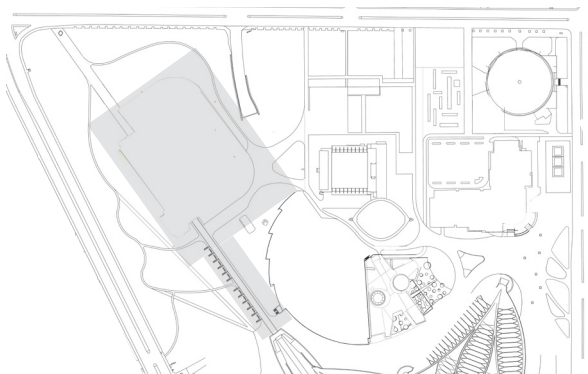
- Offrir une zone d'activités communautaires pour les habitants d'Hochelaga-Maisonneuve
- Accessibilité à des moyens de transport actifs



1.2

INSTAURER UNE PROGRAMMATION ÉVÉNEMENTIELLE POUR TOUS LES MONTRÉALAIS.

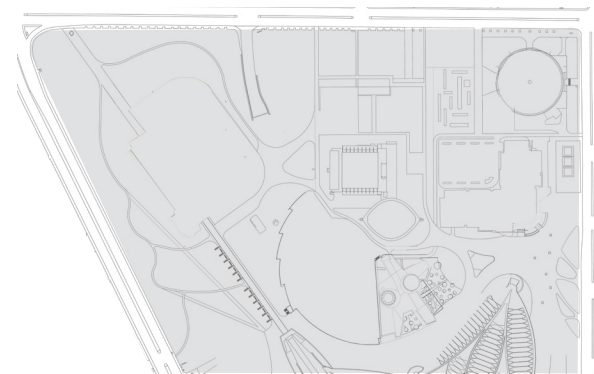
- Créer une zone tampon en pourtour du Stade Saputo
- Créer une zone propice aux rassemblements



1.3

SE SERVIR DE LA NATURE POUR CHANGER LA PERCEPTION DES GENS SUR LE SITE.

- Augmenter le pourcentage de surfaces végétalisées



2 FACILITER ET ORIENTER LES DÉPLACEMENTS.

2.1 TRAVAILLER LES ENTRÉES POUR AUGMENTER LA VISIBILITÉ DU SITE.

- Créer des éléments incitatifs pour rentrer sur le site
- Créer une entrée principale
- Créer une ouverture à l'intersection Viau/Sherbrooke
- Optimiser les vues vers la tour du Stade

2.2 DONNER LA PLACE AUX PIÉTONS.

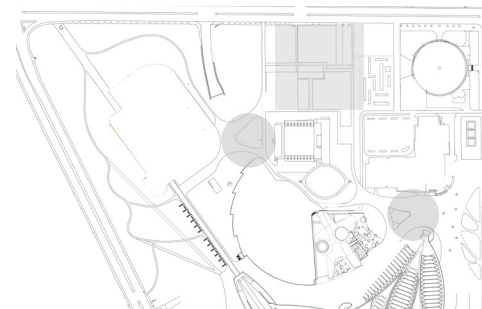
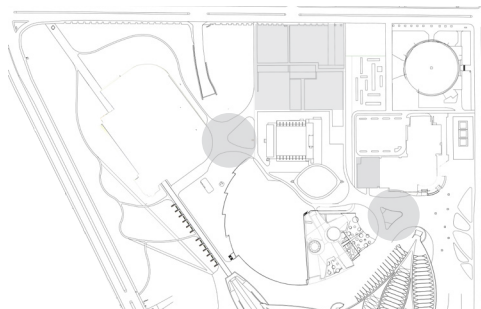
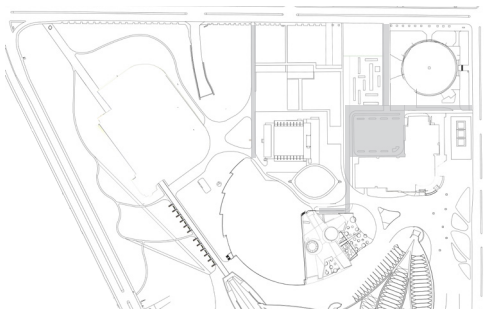
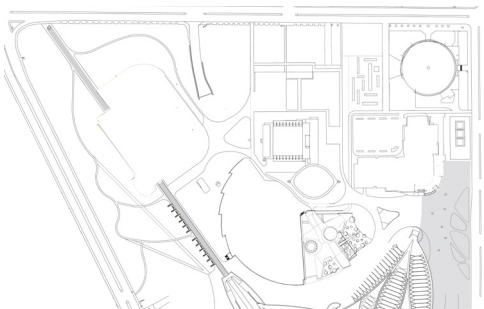
- Relocaliser les accès automobiles pour donner la place du piéton
- Réduire l'espace alloué aux stationnements sur le site

2.3 CRÉER DES ZONES D'ARRÊT PERMETTANT AUX USAGERS DE SE RÉORIENTER.

- Créer des points de convergence
- Augmenter la signalisation
- Créer un bâtiment d'accueil
- Ajouter des kiosques d'information

2.4 RENDRE LES DÉPLACEMENTS PLUS FLUIDES.

- Simplifier et rendre les déplacements plus directs
- Exploiter les points de convergence pour se réorienter



CONFORT

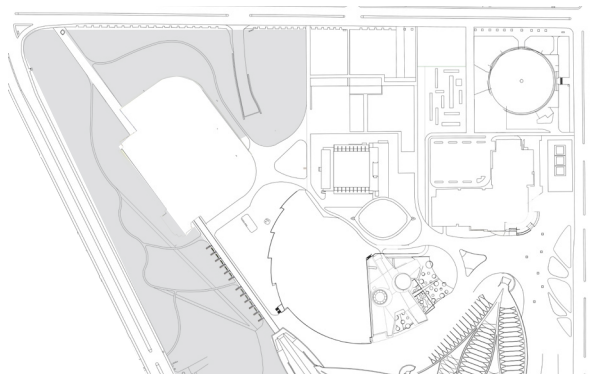
3

FAVORISER LE CONFORT THERMIQUE SUR LE SITE.

3.1

EXPLOITER LE POTENTIEL DE LA BIOMASSE POUR AUGMENTER LE CONFORT.

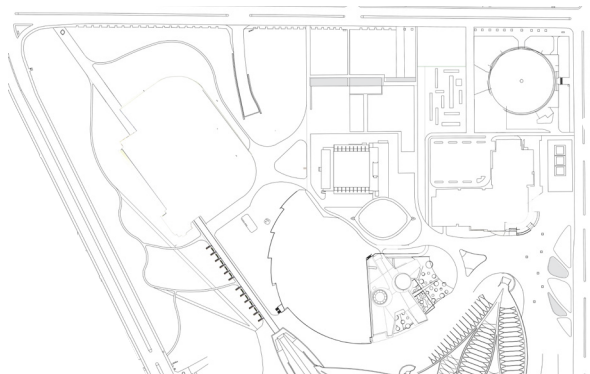
- Densifier la masse végétale
- Utiliser la diversité des végétaux pour offrir différents types de confort



3.2

UTILISER LE POUVOIR ATTRACTIF DE L'EAU POUR FAVORISER LE CONFORT.

- Concevoir des bassins d'eau
- Concevoir des jeux de fontaines



3.3

PERMETTRE L'ACCESSIBILITÉ À DES ESPACES D'OMBRES.

- Créer des structures permettant des jeux d'ombres

